

Celtic Pipes

Spelen op een Chanter

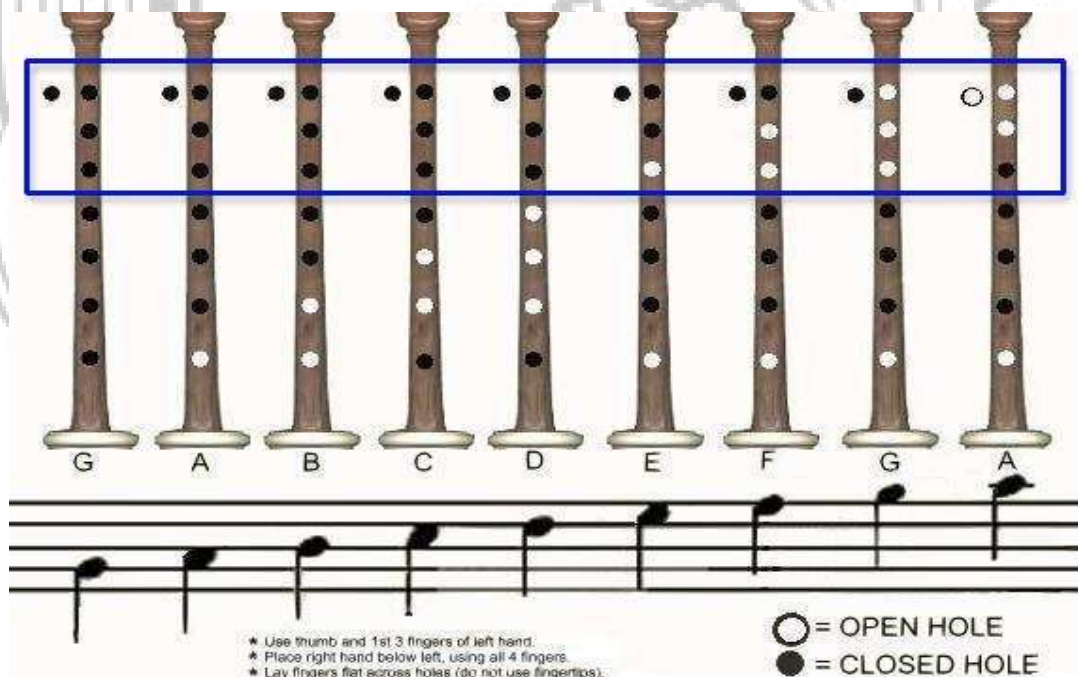
Op Een Chanter heeft altijd 8 gaten om met je vingers af te dekken. Hiermee kunnen we 9 noten maken. Daarom hebben op de chanter dan ook maar 1 octaaf bereik.

De noten die je op een doedelzak kan spelen zijn:



De Oefen-chanter kent 2 uitvoeringen, lang en kort. Het verschil, behalve de lengte, is dat een zgn. Long-chanter dezelfde afstand heeft tussen de gaten als de speel-chanter van je doedelzak.

Hieronder staat een schema welke noten bij welke geopende gaten horen.



De gaten binnen het blauwe kader worden gesloten met de vingers van de LINKER hand. Waarbij de duim op de hoge A wordt geplaatst, De wijsvinger op de hoge G, de middelvinger op de F en de ringvinger op de E. De pink blijft ongebruikt.

De onderste 4 gaten worden afgedekt door de RECHTER hand. Waarbij de wijsvinger op de D, de middelvinger op de C, de ringvinger op de B en de pink op de lage A komt te rusten.

De witte gaatjes geven aan welke open moeten zijn om een bepaalde noot te laten horen. Door met je vingers snel van positie te wisselen kun je een melodie laten horen.

Celtic Pipes

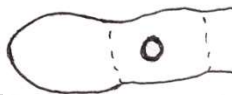
De correcte houding van je vingers is recht, je speelt dus met rechte vingers. De gaatjes van je LINKER hand dek je af met het midden van je eerste kootje en de RECHTER hand dekt de gaatjes af op de chanter met je tweede vingerkootje, **dus niet met je vingertoppen.**

Let erop dat je vingers gestrekt blijven, ook tijdens het spelen. Je handen staan stil, alleen je vingers bewegen vanuit de handpalm. Je trommelt als het ware op je chanter met je gestrekte vingers.

Outer Pad With Hole Impression



Inner Pad With Hole Impression



Je lichaamshouding waarmee je speelt is ook van belang, zorg dat je rechtop zit, laat je chanter steunen op je schoot of op een tafel, dan hoef je hem niet vast te houden en kun je je concentreren op je vingers.

Ook een oefen-chanter is een volwaardig instrument, behandel deze dan ook met zorg. Zorg ook voor een goed rietje, dit scheelt zeker in het begin een hoop frustratie als je net leert blazen.